



## CENTRUL REPUBLICAN PENTRU COPII ȘI TINERET

### REGULAMENTUL de organizare și desfășurare a Hackathon-ului „SCRATCH”

#### **I. SCOPUL**

Promovarea educației STEAM și dezvoltarea spiritului competitiv, gândirii creative și inovatoare la elevii cu vârsta cuprinsă între 10 și 13 ani prin crearea de jocuri online.

#### **II. CERINȚELE ȘI CONDIȚIILE PENTRU PARTICIPANȚI:**

1. Participanții în cadrul Hackathon-ului pot fi elevii cu vârsta cuprinsă între 10 și 13 ani din instituțiile de învățământ din republică;
2. Participanții trebuie să dețină cunoștințe în elaborarea jocurilor cu ajutorul platformei <https://scratch.mit.edu/>;
3. Participanții vor fi selectați în baza criteriilor de participare, indicate în pct. 1 și 2;
4. Înregistrarea se va face prin completarea formularului <https://forms.gle/bCTaYhmynpVAVLkW7> până pe data de 26 aprilie 2020;
5. Participanții selectați vor fi anunțați pe data de 28 aprilie 2020 prin email.

#### **III. DESFĂȘURAREA HACKATHON-ULUI**

6. Hackathon-ul se va desfășura pe platforma ZOOM în regim online, pe data de 2 mai 2020, ora 13:00;
7. Tema care va sta la baza creării jocului va fi anunțată pe data de 2 mai 2020, ora 13:00;
8. Participanții pot fi însoțiți de un adult, însă fără implicarea acestuia în crearea jocului, doar în remediarea tehnică a incidentelor, în caz că apar pe parcursul Hackathon-ului;
9. Timp de 3 ore participanții vor avea camera calculatorului la care lucrează inclusă, astfel ca organizatorii să monitorizeze desfășurarea lucrului de către participanți;
10. La finalul Hackathon-ului (ora 16:00), fiecare participant va salva jocul și îl va transmite Comisiei de jurizare la adresa de e-mail [maria.pasat@artico.md](mailto:maria.pasat@artico.md);
11. Rezultatele Hackathon-ului vor fi anunțate pe data de 3 mai 2020 prin intermediul site-ului CRCT [www.artico.md](http://www.artico.md) și a paginii oficiale facebook Artico.
12. Câștigătorul locului I va primi un premiu în valoare de 500 lei;
13. Toți participanții vor primi diplome de participare în cadrul Hackathon-ului în format electronic.

#### **IV. CRITERIILE DE APRECIERE**

<b>Criteriu</b>	<b>Punctaj</b>
Originalitatea jocului creat	<b>25 p</b>
Îndeplinirea exactă a sarcinii expuse în joc	<b>20 p</b>
Încadrarea în timp (3 ore)	<b>10 p</b>

Executor: Pasat Maria, specialist superior, Secția Tehnologii informaționale

**Telefon:** 079853641 **Email:** [maria.pasat@artico.md](mailto:maria.pasat@artico.md)

**Notă: REGULAMENTUL RESPECTIV POATE FI CONSIDERAT INVITAȚIE  
OFICIALĂ PENTRU PARTICIPARE LA HACKATHON-UL „SCRATCH”**